

UEL está pazeando!

Desenvolvendo Jogos de Não-Violência em Londrina.

O Departamento de Ciências da Computação, através da orientação do Professor Alan Salvany Felinto, e assessoria da OSC Londrina Pazeando, está neste semestre trabalhando na construção de um jogo que não tenha a violência como mobilizador para que os jogadores se “atraiam” por ele. A proposta é que o jogo tenha emoção, gere expectativa, surpreenda e satisfaça o jogador sem o “uso de violências”.

É intenção que o jogo seja modulado, assim a cada ano novos alunos poderão desenvolver outros módulos que vão se conectando ao jogo. Na dinâmica do jogo, existem pontes onde jogador vai entrando nos vários “cenários da cidade” e se deparando com os conflitos existentes e as possíveis soluções pacíficas de resolução destes conflitos. Assim novos sub-jogos (módulos) vão sendo agregados nestes novos cenários.

Surgiu no Plano Estratégico (2017) do Londrina Pazeando, que está sendo coordenado pelo Sebrae ([veja mais](#)), parceiros do movimento, que vão escrever um Projeto de Capitação de Recursos Financeiros, para que após este primeiro módulo, em outros anos, possamos contar com recursos financeiros para crescer a dinâmica de produção, e também utilizar parte dos recursos nas estratégias de divulgação do trabalho. O jogo tem a intenção de ser EDUCATIVO, ou seja, Educar para Paz, Educar para Cultura de Paz.



