



O Famoso psicoterapeuta Ivan Capelatto esteve no Colégio Universitário, no dia 24 de abril (quinta-feira), para ministrar a palestra: "A influência dos jogos eletrônicos e da virtualidade na vida de crianças, jovens e adultos". O evento faz parte do projeto Unifamília, espaço para debate e reflexão de pais e educadores. A palestra foi gratuita e aberta ao público em geral.

Membros do COMPAZ Conselho Municipal de Cultura de Paz estiveram presentes no evento, na reunião da tarde os conselheiros assistiram um Documentário da Discovery Science sobre o desenvolvimento dos vídeos gamões nos USA e no mundo. A tecnologia do vídeo game se desenvolveu junto com o desenvolvimento da tecnologia e a tecnologia se desenvolveu para aprimorar os games. A cultura da violência foi sempre o filão dos jogos. O cineasta Jorge Lucas foi o grande catalizador (e impulsionou) os jogos com "tiro em primeira pessoa" – que é quando o jogador está atirando com sua arma, nas pessoas. Houve discussão no congresso americano para limitar a violência nos games em certo momento, a Europa e Japão proibiu a venda dos games americanos no mercado deles. Mas após o 11 de setembro os games violentos continuaram a crescer no mundo, e o exército americano (governo americano) investiu em simulação para treinar os soldados para guerra e como foram de recrutar pessoas investiu e disponibilizou games de guerra na internet. Hoje os simuladores e jogos de guerra são amplamente utilizados por exércitos do mundo todo, bem como os games de guerra. No documentário os estrategistas de guerra dizem que estão recrutando "crianças" através dos games para as guerras futuras. É uma cultura que se perpetua e se moderniza através de novas tecnologias.

VEJA mais sobre a palestra de Ivan Capelatto <http://www.cursouniversitario.com.br/proposta/geral/noticias/308>

